**UJIAN TENGAH SEMESTER**

Nama : Putri Ayu Negara

NIM : 20200040133

dependencies:

YAML

dependencies:

flutter:

sdk: flutter

Use code with caution. Learn more

Blok dependensi ini menyatakan bahwa kode ini menggunakan Flutter sebagai kerangka kerja pengembangan aplikasi. SDK Flutter adalah alat yang diperlukan untuk membangun dan menjalankan aplikasi Flutter.

flutter:

YAML

flutter:

assets:

assets/image (1).jpg

-

assets/image (2).jpg

-

assets/image (3).jpg

-

assets/image (4).jpg

-

assets/image (50.jpg

-

assets/image (6).jpg

-

assets/image (7).jpg-

-

assets/image (8).jpg

-

assets/image (9).jpg

-

assets/image (10).jpg

Use code with caution. Learn more

Blok Flutter ini menyatakan bahwa kode ini memiliki aset gambar yang disimpan di direktori assets. Aset-aset ini adalah gambar yang akan ditampilkan dalam aplikasi.

import 'package:flutter/material.dart';

Pernyataan import ini mengimpor paket flutter/material.dart, yang berisi widget inti dari kerangka kerja Flutter. Paket ini diperlukan untuk membangun widget dan elemen antarmuka pengguna.

void main() {

Fungsi main adalah titik masuk utama dari aplikasi Flutter. Ini adalah fungsi yang pertama kali dipanggil ketika aplikasi dijalankan.

runApp(MyApp());

Pernyataan runApp(MyApp()) menjalankan aplikasi Flutter dan memanggil widget MyApp sebagai widget root. Widget root adalah widget dasar yang dari mana semua widget lain dalam aplikasi diturunkan.

class MyApp extends StatelessWidget {

Kelas MyApp adalah widget yang tidak mempertahankan status. Widget ini adalah widget root dari aplikasi.

@override

Dekorator @override menunjukkan bahwa metode build mengganti metode build dari kelas induknya.

Widget build(BuildContext context) {

Metode build bertanggung jawab untuk membangun dan mengembalikan widget yang mewakili tampilan aplikasi.

return MaterialApp(

Pernyataan return MaterialApp() mengembalikan widget MaterialApp, yang merupakan widget root dari aplikasi Flutter. Widget ini menyediakan tema dan konfigurasi dasar untuk aplikasi.

title: 'Picture Navigation',

Properti title mengatur judul aplikasi, yang akan ditampilkan di bilah judul aplikasi.

theme: ThemeData(

Properti theme mengatur tema aplikasi. Tema menentukan warna, tipografi, dan gaya visual lainnya dari aplikasi.

primarySwatch: Colors.blue,

Properti primarySwatch mengatur warna primer aplikasi. Warna primer digunakan untuk elemen utama antarmuka pengguna, seperti bilah judul dan tombol.

),

Tanda kurung tutup menutupi properti theme.

home: PictureNavigationScreen(),

Properti home mengatur widget layar utama aplikasi. Widget PictureNavigationScreen akan ditampilkan ketika aplikasi pertama kali dijalankan.

);

Tanda kurung tutup menutupi fungsi build.

);

Tanda kurung tutup menutupi kelas MyApp.

class PictureNavigationScreen extends StatefulWidget {

Kelas PictureNavigationScreen adalah widget yang mempertahankan status. Widget ini adalah widget layar utama aplikasi.

@override

Dekorator @override menunjukkan bahwa metode createState mengganti metode createState dari kelas induknya.

\_PictureNavigationScreenState createState() => \_PictureNavigationScreenState();

Metode createState mengembalikan instance kelas status untuk widget PictureNavigationScreen. Kelas status ini bertanggung jawab untuk mempertahankan status widget dan memperbarui tampilan ketika status berubah.

);

Tanda kurung tutup menutupi kelas PictureNavigationScreen.

class \_PictureNavigationScreenState extends State<PictureNavigationScreen> {

Kelas \_PictureNavigationScreenState adalah kelas status untuk widget PictureNavigationScreen. Kelas ini mempertahankan status widget dan memperbarui tampilan ketika status berubah.

// Daftar path gambar

Komentar ini menunjukkan bahwa daftar images berisi path gambar yang akan ditampilkan dalam aplikasi.

final List<String> images = [

Definisi variabel images yang berisi daftar path gambar.

'assets/image(1).jpg',

Path gambar pertama yang akan ditampilkan.

'assets/image(2).jpg',

Path gambar kedua yang akan ditampilkan.

...

Daftar path gambar lainnya yang akan ditampilkan.

'assets/image(10).jpg',

Path gambar terakhir yang akan ditampilkan.

];

Tanda kurung siku menutupi daftar path gambar.

// Indeks saat ini dari gambar yang ditampilkan

Komentar ini menunjukkan bahwa variabel currentIndex menyimpan indeks gambar yang sedang ditampilkan.

int currentIndex = 0;

Definisi variabel currentIndex yang berisi indeks gambar yang sedang ditampilkan.